



NICOLAS MEULEAU

*Director of AI Research //
Directeur de la Recherche en Intelligence
Artificielle*

UNITY TECHNOLOGIES



Nicolas Meuleau is a researcher in AI with an expertise in decision making, automated planning, and machine learning. During his 25-years career, he developed and deployed autonomous decision systems for a variety of application domains, including space, aeronautics, automotive and finance.

He recently joined Unity as Director of AI Research to promote the development of AI tools in the Unity game engine and bring game AI to its next level.

Nicolas Meuleau est chercheur en Intelligence Artificielle spécialisé dans la théorie de la décision, la planification automatique, et l'apprentissage automatique. Le long de sa carrière de plus de 25 ans, il a développé des systèmes de décisions automatiques dans une variété de domaines d'application incluant l'aérospatiale, l'aéronautique, l'automobile et la finance.

Il a rejoint récemment Unity Technology au titre de Directeur de la Recherche en Intelligence Artificielle pour promouvoir le développement d'outils d'Intelligence Artificielle dans le moteur de jeu Unity, et ainsi contribuer à l'avancement de l'Intelligence Artificielle dans le domaine du jeu vidéo et de la simulation industrielle.